



ID

PW

LOG-IN

KOZOOMCUESO

메인 화면



- 3 승패게임
- 클럽게임
- 게임관전
- 대회결과
- 최근경기

1 JOIN US / LOG OUT

JOIN US

회원가입 페이지로 이동, 구장에서 회원가입을 손쉽게 진행하도록 합니다.

LOG OUT

로그아웃 합니다.

2 호출

정산시스템을 사용하는 구장에서 손님이 카운터를 호출할 때 사용합니다.

3 메뉴

승패게임 2~6인 / 알판모드로 게임을 진행합니다. - 에버리지 관리는 하지 않습니다.

클럽게임 비회원 에버게임 / 에버게임 / 클럽 내 진행중인 리그경기를 진행할 수 있습니다.

게임관전 클럽 내 경기 또는 큐스코(외부) 대회 경기를 실시간으로 관전합니다. (영상이 있는 경우는 영상도 확인할 수 있습니다.)

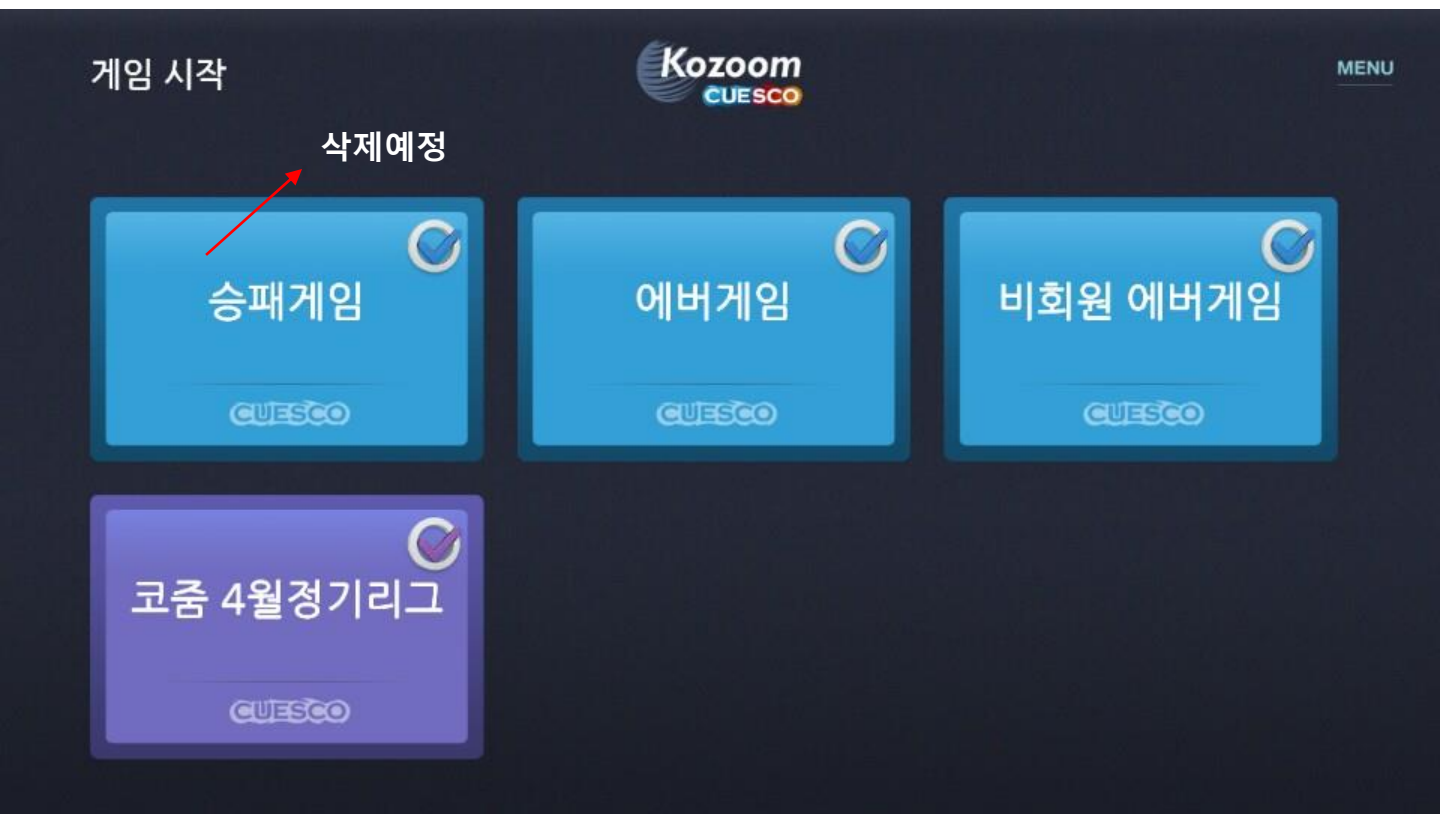
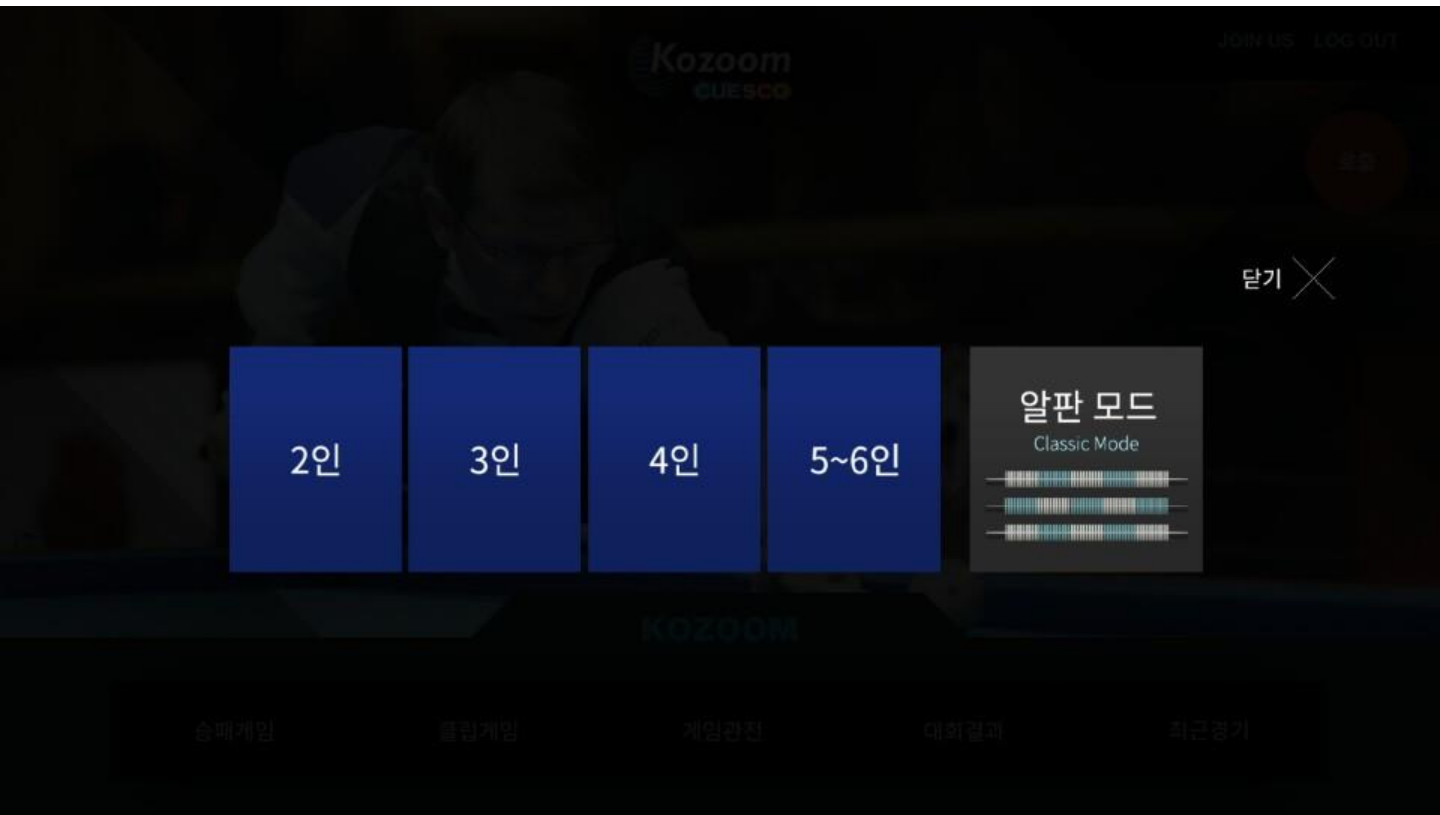
대회결과 클럽 내 대회(리그, 토너먼트 등) 기록을 확인합니다. (순위, 선수별 기록 등)

최근경기 클럽 또는 큐스코 사용 전체구장의 경기기록을 확인합니다. (최근 1일의 경기만 제공)

4 Top Ranker

최근 3개월간 100 게임 이상 회원들 중에 승률 top 3를 확인합니다. - 사진 터치 시 선수 상세기록 확인 가능

승패게임 / 에버게임 종류



알판 모드



1 RESET / MENU

RESET

진행중인 스코어를 리셋합니다. (모든 선수의 스코어를 50으로 리셋)

MENU

메인화면으로 이동합니다.

2 호출

정산시스템을 사용하는 구장에서 손님이 카운터를 호출할 때 사용합니다.

3 경기시간

정산시스템을 사용하는 구장에서 경기진행 시간을 보여줍니다.

▶ 버튼은 경기 시간을 시작하게 되고 || 버튼은 경기를 잠시 멈추게 합니다. (|| 버튼은 경기 중 식사를 하거나 잠시 중단해야 하는 경우에 사용합니다.)

4 선수선택

체크 선수를 터치하면 공격중인 선수를 변경합니다.

노란색이 공격중인 선수임을 표시합니다.

선수를 선택 후 점수를 터치하면 터치한 점수가 해당 선수에게 적용됩니다.

비회원 에버게임

선수 선택

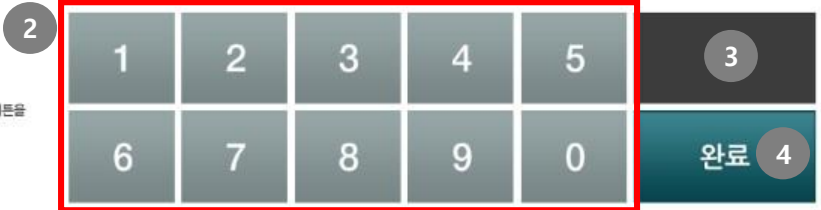


1 MENU



도움말

1. 핸디를 입력하고 [완료] 버튼을 터치합니다.
2. 핸디를 다시 입력하시려면 위 입력된 선수를 터치한 후 다시 입력하고 [완료] 버튼을 터치합니다.
3. [게임시작] 버튼을 터치하면 게임이 시작됩니다.



1 MENU

메인화면으로 이동합니다.

2 핸디 입력

선수 핸디를 입력합니다. → 3 에 입력한 핸디가 표기됩니다. → 4 [완료]를 터치하면 선수가 선택됩니다.

3 입력핸디 표기

입력한 핸디가 표기되며 해당 영역을 터치하면 입력한 핸디가 리셋 됩니다.

5 선택된 선수

선택된 선수가 표기되며 해당 영역을 터치하면 선택된 선수를 리셋 하고, 다시 선수를 선택할 수 있습니다.

6 버튼

게임시작 : 게임을 시작합니다.

순서 바꾸기 : 선수 자리를 변경합니다.

공 바꾸기 : 선공, 후공을 변경합니다.

에버게임 및 클럽 내 대회

선수 선택



1 MENU

2 타 동호인 검색

QR 검색



선수
선택



3 전체 ㄱ ㄴ ㄷ ㄹ ㅁ ㅂ ㅅ ㅆ ㅋ ㅌ ㅍ ㅎ

1 MENU

메인화면으로 이동합니다.

2 타 동호인 검색

다른 동호인(큐스코 사용클럽 소속)이 구장 방문시 이름으로 검색하여 경기를 진행할 수 있습니다.
최초 한번만 검색하여 게임을 완료하면, 다음부터는 아래 초성에서 검색이 가능합니다.

3 선수 초성 검색

초성으로 선수를 선택합니다. - 최근 방문한 선수가 제일 먼저 노출되며, 다음으로는 가나다 순으로 노출됩니다.

4 선택된 선수

선택된 선수가 표기되며 해당 영역을 터치하면 선택된 선수를 리셋 하고, 다시 선수를 선택할 수 있습니다.

5 버튼

게임시작 : 게임을 시작합니다.

순서 바꾸기 : 선수 자리를 변경합니다.

공 바꾸기 : 선공, 후공을 변경합니다.

에버게임 및 클럽 내 대회



1 TIME

이닝별 제한시간이 있는 경우 표시됩니다. - 이닝별 제한시간은 클럽 관리자가 관리자 웹사이트에서 설정합니다. 터치하면 시간이 멈춥니다.

** manager.cuesco.co.kr 접속 및 로그인 → 클럽관리 > 정보관리 → 게임타임 입력 후 [정보수정]

2 이닝

현재 진행중인 이닝 (INNING)을 표시합니다. (영상이 있는 구장에서는 터치 시 1분전 영상이 리플레이 됩니다.)

3 남은점수

해당 선수들의 남은 점수를 표시합니다.

4 점수 Control

해당점수를 터치하면 현재 공격중인 선수에게 점수가 반영됩니다.

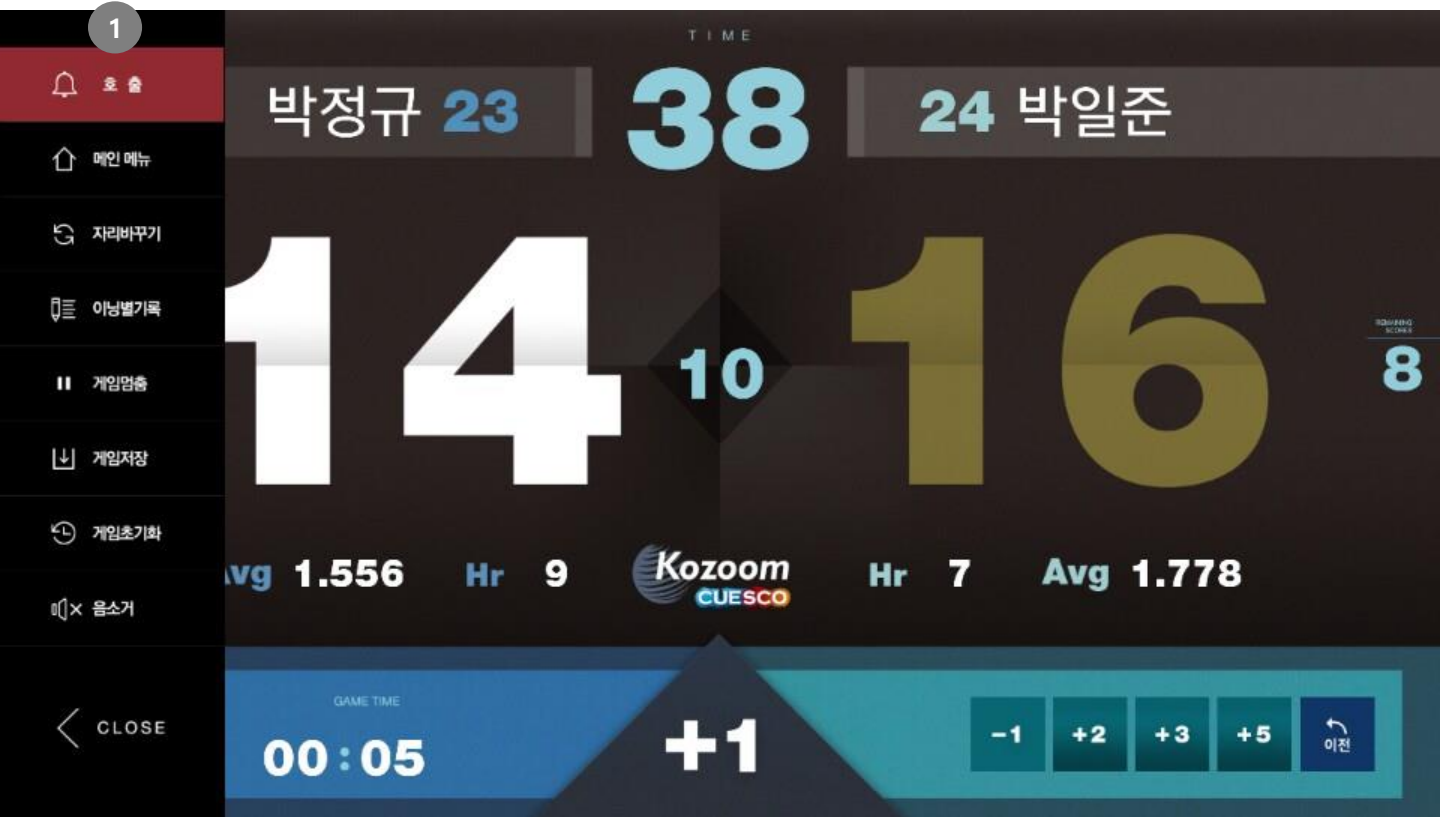
[이전] 버튼을 누르면 이전 이닝으로 점수가 원복됩니다.

6 을 터치하면 공격권을 넘깁니다. (탄이 넘어가면서 이닝이 변경됩니다.)

5 퀵메뉴

터치하면 관련된 메뉴를 볼 수 있습니다. → 다음 화면에서 설명

에버게임 및 클럽 내 대회



1

메뉴

호출

정산시스템을 사용하는 구장에서 손님이 카운터를 호출할 때 사용합니다.

메인메뉴

메인 화면으로 이동합니다.

자리바꾸기 → [공 바꾸기] 입니다.

선 후공이 잘못 된 경우 터치하면 선 후공을 변경합니다. (단, 첫 이닝에서만 작동합니다.)

이닝별기록

이닝별로 기록을 확인합니다. (영상이 설치된 클럽의 경우 이닝의 점수를 터치하면 해당 이닝의 영상을 확인합니다.)

게임멈춤

진행중인 게임을 멈춥니다. (식사하거나 부득이하게 멈춰야 하는 경우에 사용합니다.)

게임저장

게임도중 경기를 저장해야 하는 경우 사용합니다.

게임초기화

해당 경기를 초기화(리셋) 합니다. - 경기 기록을 저장되지 않습니다.

음소거

경기화면에서 사용되는 음성을 소거(mute) 합니다. 다시 터치하면 음성 활성화 됩니다.

CLOSE

퀵메뉴를 닫습니다.

**** 영상이 설치된 클럽의 경우 [2분전영상]이 보이며 현재시간으로 부터 2분전의 영상을 리플레이 합니다.**